

BALADES LUDIQUES

POUR PETITS ET GRANDS



Marsac-en-Livradois



Visiter,
se balader,
s'amuser!



Financée par la région
Auvergne Rhône Alpes,
cette plaquette vous est
offerte par la Communauté
de communes Ambert
Livradois Forez.



Facile



2 km

1 h 15

Temps estimé pour un enfant de 4 ans marchant à 1,8 km/h

Marsac-en-Livradois

Départ: Mairie

GPS: 45.478711N / 3.729405E

PRENEZ UN CRAYON

D'autres balades ludiques sont à découvrir sur la communauté de communes Ambert Livradois Forez, n'hésitez pas à vous renseigner sur les sites : www.ambertlivradoisforez.fr ou sur www.randoland.fr.

Carnet de route

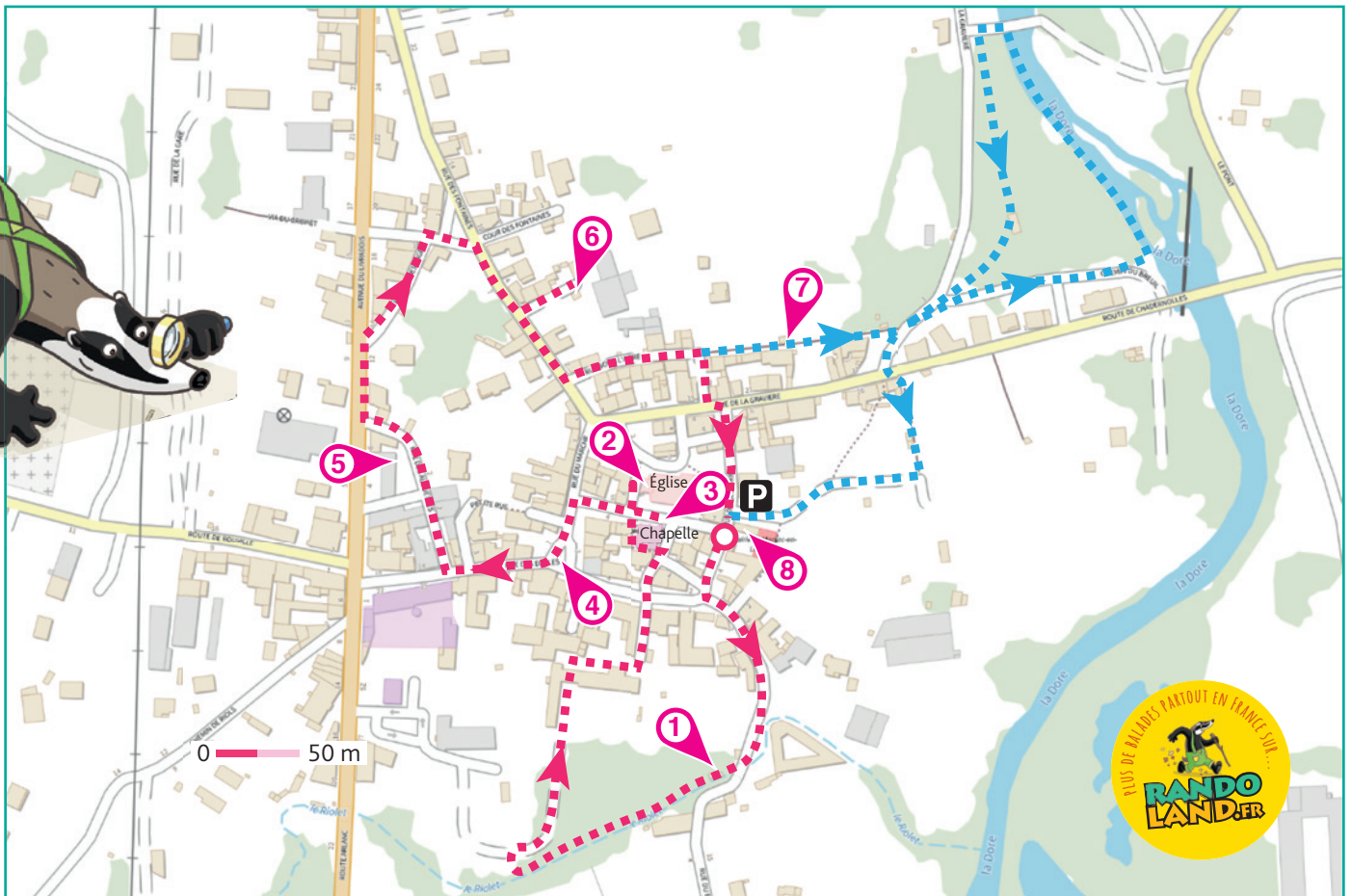
Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et la communauté de communes Ambert Livradois Forez déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

La balade débute devant la mairie de Marsac-en-Livradois. En sortant de la cour de la mairie, partir à gauche. Au croisement avec la rue du Petit Moulin, prendre de nouveau à gauche. Tourner à droite avant le pont de façon à longer le mur et traverser l'ancien lavoir **1**. Continuer à longer la rivière. Au bout, prendre la direction du clocher sur la droite. Passer sous le porche, tourner à droite et suivre le mur en pisé. Traverser et prendre la rue des Pénitents Blancs. Avant la chapelle, tourner à gauche dans la toute petite ruelle pavée. En sortant de la ruelle, observer l'église juste en face **2**. Tourner le dos à l'église et regarder maintenant la chapelle des Pénitents Blancs **3**. Revenir se placer en face de l'église et partir à gauche. Arrivés place de l'Église,

aller à gauche pour observer la croix **4**. Chercher la façade avec une étoile gravée et prendre la rue sur sa gauche. Juste avant l'école publique, tourner à droite dans la rue des Alouettes. Arrivés sur un parking, observer le récent bâtiment sur la gauche fabriqué en partie en pisé **5**. Passer à gauche de ce bâtiment et tourner à droite pour passer devant le commerce. Prendre de nouveau à droite juste après la grosse maison au n° 12 (rue des Mésanges). Au bout prendre à droite, laisser la croix en fonte sur la droite et continuer en direction du clocher. Au niveau de la rue des Fontaines répondre à la question **6**. Continuer et tourner à gauche dans la rue sous l'Aître. Passer sous le porche et chercher, à sa sortie, la pierre sculptée

près d'un angle **7**. Prendre la ruelle à droite jusqu'à la route. Traverser prudemment, prendre la rue en face jusqu'à la mairie, où vous observerez le blason de la commune **8**.

VARIANTE : Continuer tout droit à la sortie du porche. Au bout de la rue, continuer tout droit jusqu'à la croix. Passer entre le camping municipal et la rivière La Dore. Arrivés à la passerelle, prendre à gauche et de nouveau à gauche pour passer par l'aire de jeux. À sa sortie, continuer tout droit. Traverser très prudemment la route principale et suivre en face la direction « La Vierge - Le Petit Moulin ». Passer entre les jardins et tourner tout de suite à droite pour revenir à la mairie.





L'inspecteur Rando est un sacré jardinier ! Mais que mange-t-il derrière le puits ?
Utilise le dessin ci-contre et les informations fournies sur la page suivante pour découvrir
de quel fruit ou légume du jardin se régale l'inspecteur.

En fin de parcours, note son numéro dans la case prévue pour la réponse.



- ① chou blanc ; ② aubergine ; ③ tomate ; ④ salade batavia
⑤ carotte ; ⑥ fraise ; ⑦ poivron ; ⑧ chou-fleur ; ⑨ oignon

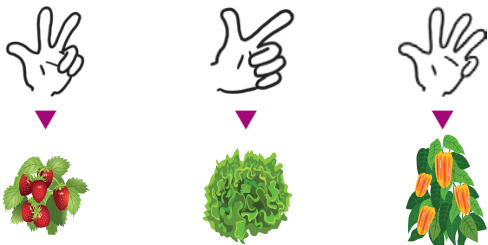
Ta réponse



1 L'ancien lavoir

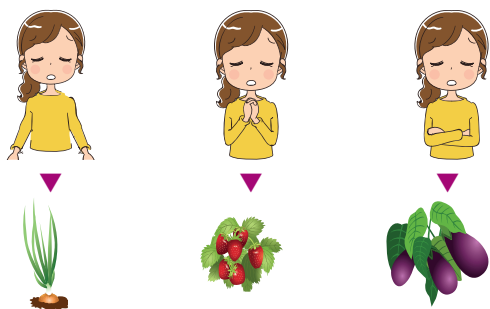
Combien de piliers soutiennent le toit de cet ancien lavoir ?

Tu vas découvrir, à chaque étape, quel fruit ou légume éliminer. À la fin il n'en restera qu'un : celui que tu cherches !



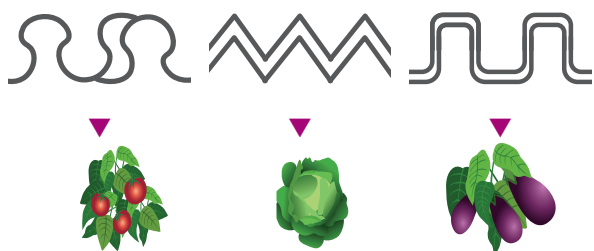
2 L'église

Parmi ces dessins, quel personnage a les bras dans une position similaire à ceux de la madone de l'église ?



3 La chapelle des Pénitents Blancs

Place-toi devant la grande porte de cette chapelle et lève les yeux. Des pierres sont gravées au niveau du toit. Quel motif correspond à l'une d'elles ?



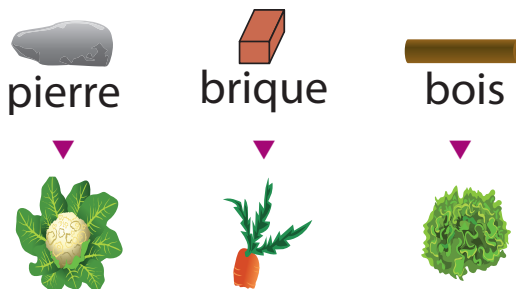
4 La croix

Quelle photo correspond à cette croix ?



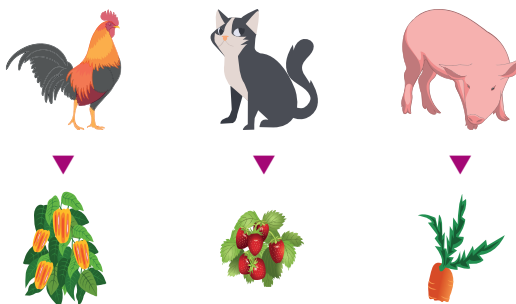
5 Le bâtiment récent en pisé

Quel autre matériau que la terre a été principalement utilisé pour construire ce bâtiment ?



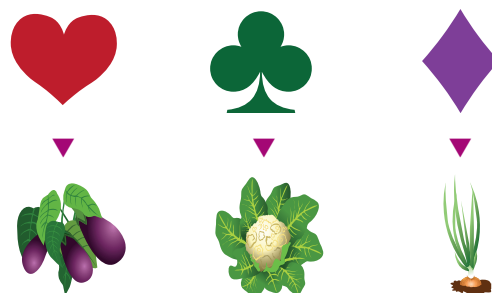
6 Le clocher

Quel animal fait la rose des vents au sommet du clocher ?



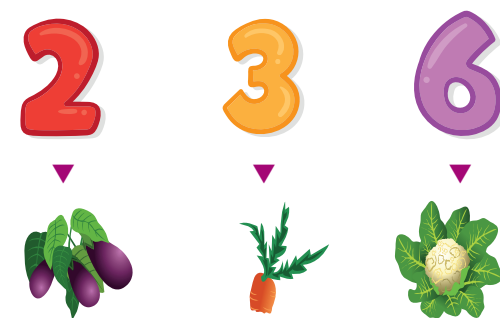
7 La rue de l'Aître

En sortant du porche, cherche la pierre sculptée sur la gauche. Quel dessin te fait penser à un détail de cette pierre ?



8 Le blason de la commune

Combien comptes-tu d'étoiles sur le blason ?





ÉNIGME

Intrigué par la maison en terre en train de se monter, l'inspecteur Rando interroge le constructeur pour en savoir plus. Celui-ci, après lui avoir expliqué que le pisé est un excellent isolant thermique (la chaleur accumulée du jour est restituée la nuit dans l'habitation), lui propose de « mettre la main à la pâte ». Pour un pisé de qualité, la bonne recette se compose de quatre ingrédients : gravier, sable, limon et argile. Ensuite, ce pisé doit être tassé puis coulé entre deux planches qui forment un coffrage. On appelle cette technique le...

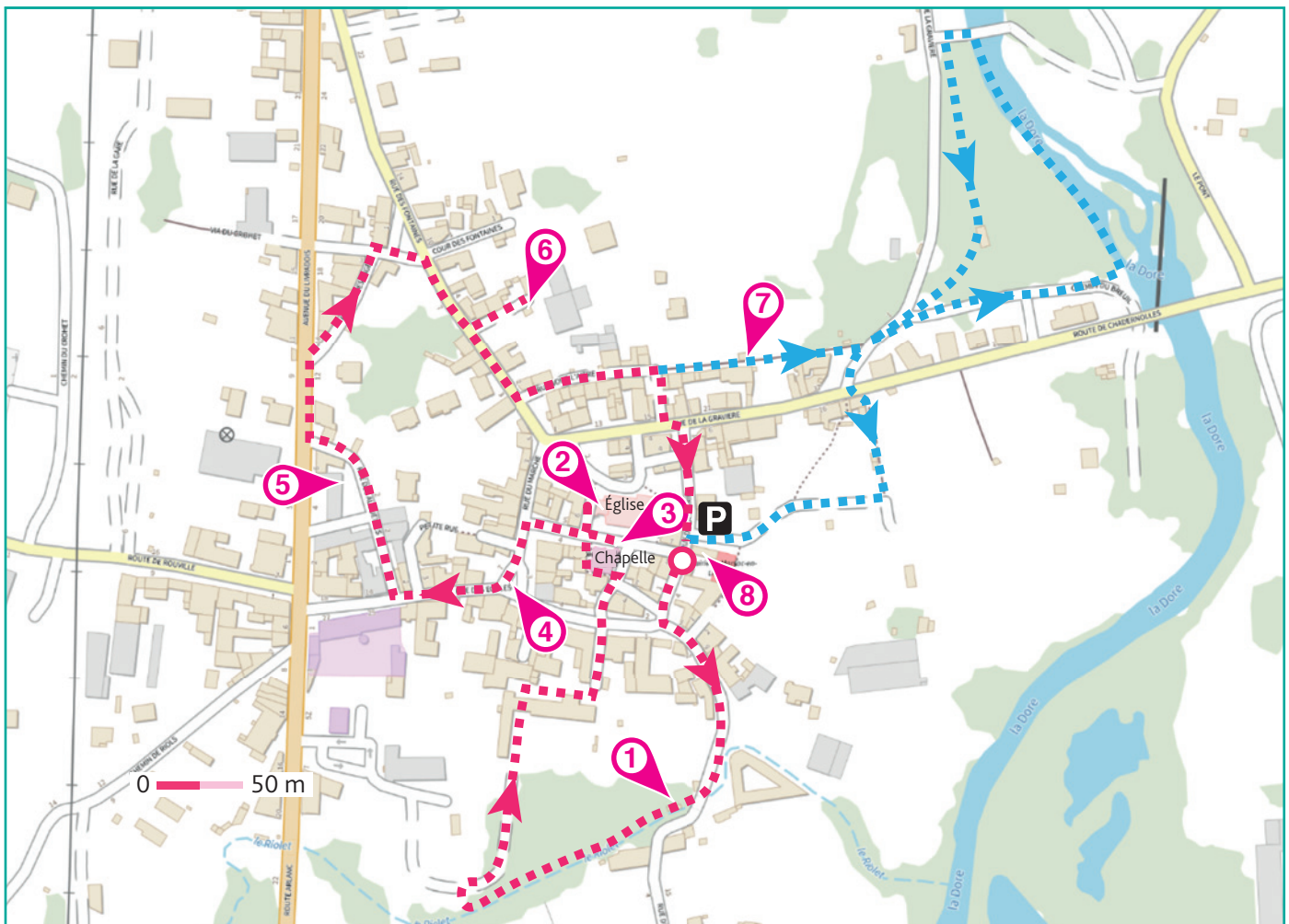
Pas forcément très adroit sur ce coup-là, l'inspecteur Rando préfère laisser faire le professionnel. Par contre, il veut bien retrouver le nom de cette fameuse technique et pour cela, ton aide est la bienvenue.



À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page.

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À ton retour à la maison, avec l'aide de tes parents, rends-toi vite sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





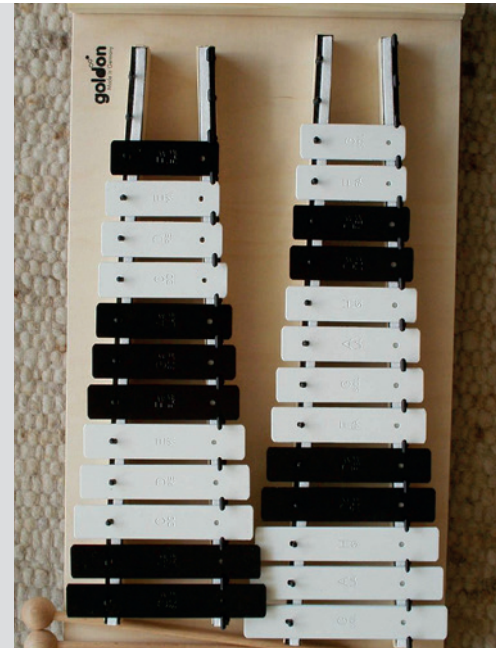
Marsac-en-Livradois

ÉNIGME

L'union musicale marsacoise c'est la batterie fanfare officielle de Marsac-en-Livradois, Saint-Martin-des-Olmes, Grandrif, Saint-Just et le Monestier.

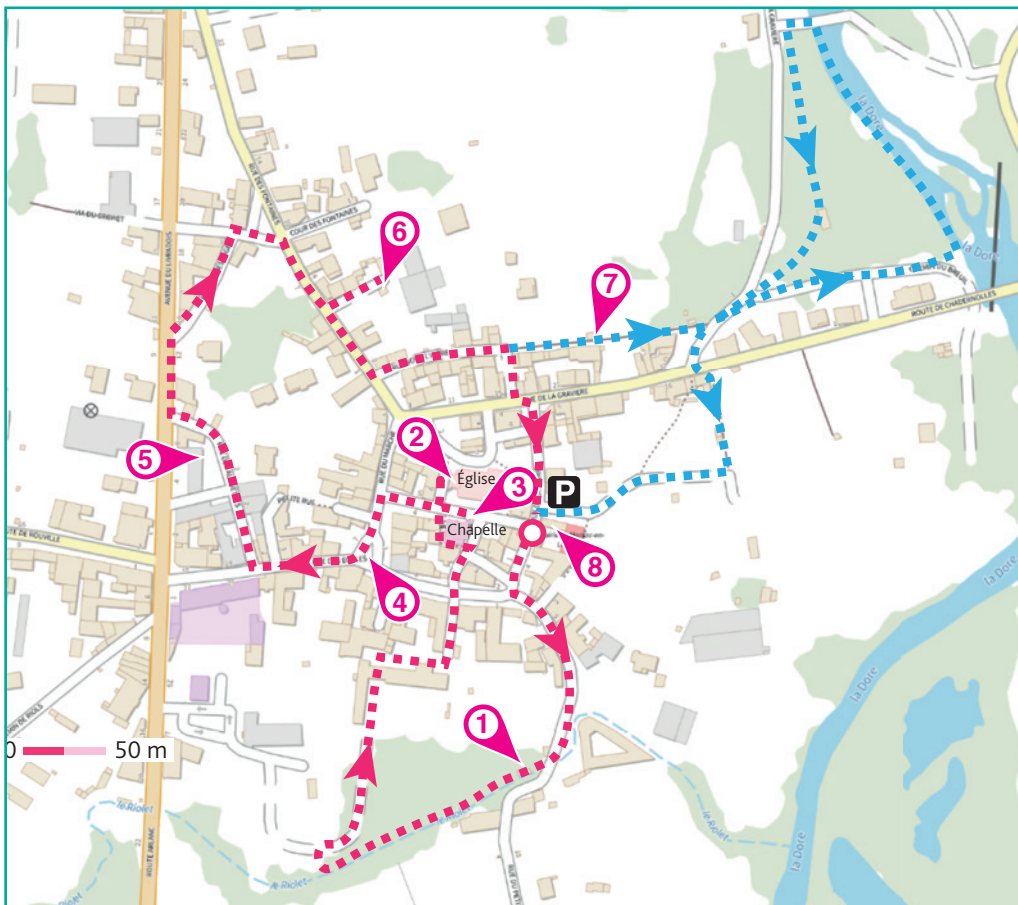
Créée il y a plus de 100 ans cette association continue d'animer les événements des villages alentour. Forte d'une trentaine de musiciens, elle peut jouer de nombreux morceaux de musiques de style différents. Certains sont des morceaux de batterie-fanfare joués avec les clairons, les trompettes de cavalerie, les cors de chasse, les basses et les percussions. D'autres sont des morceaux plus festifs en ajoutant des trompettes d'harmonie, les trombones, le glockenspiel ou encore le xylophone. En tout, plus de 50 sorties sont réalisées chaque année en moyenne.

Cette année, juste avant le concert de printemps de la fanfare, le glockenspiel a disparu... il semble qu'un coquin ait voulu faire une bien vilaine blague. L'inspecteur Rando a été appelé en urgence pour résoudre l'enquête ! Il t'accompagne maintenant dans les rues de Marsac pour que tu puisses à ton tour trouver, dans la liste ci-dessous, la canaille à l'origine de toute cette histoire !



LISTE DES CHENAPANS

- ▶ François CLEFS, né le 3 septembre 1997
- ▶ Pierre BARAGUEY, né le 24 juin 1998
- ▶ Mathis VIOLON, né le 2 février 2000
- ▶ Loïc ABAT-SON, né le 17 août 1989
- ▶ Marcel VALLOT, né le 12 mars 1992
- ▶ Louis COQUILLES, né le 6 mai 2003
- ▶ Marie CARISTIE, né le 5 décembre 2009
- ▶ Julie PELLECHET, né le 26 novembre 2001
- ▶ Pierre BATTERIE, né le 11 octobre 2002



Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 L'ancien lavoir

Regarde les noms gravés des marques de tuile. Repère le prénom de M. CANCALON.

Tu peux supprimer de la liste la personne qui a le même prénom. Ce n'est pas le voleur.

2 L'église

Quel est le prénom de la Madone ?

Un personnage de la liste a le même prénom. Ce n'est pas toujours pas celui que tu cherches. Tu peux le rayer !

3 La chapelle des Pénitents Blancs

Fais le tour de la chapelle et cherche la borne n° 10 « Dans l'herbe des trois vallées ». Lis les informations données sur cette chapelle pour compléter ce texte à trous :

A E E E É F G I M O P P R R R S T

À l'époque de la Contre-__ __ __ __ __ __ __ __ __ __
compagnons tanneurs et __ __ __ __ __ __ __ __ __ __
se réunissaient dans cette chapelle.

La lettre restante apparaît dans le nom de famille d'un des chenapans. Élimine-le de la liste car ce n'est pas lui.

4 La croix

Compte toutes les pierres constituant les marches du socle de la croix. Multiplie ce nombre par 2. Quel résultat obtiens-tu ?

Le jour de naissance d'un des hommes est le même que ton résultat. Raye-le, ce n'est pas celui recherché.

5 Le bâtiment récent en pisé

En plus du pisé, quel autre matériau a été principalement utilisé pour construire ce bâtiment ? Choisis l'expression ci-dessous dans laquelle tu peux l'inscrire.

LÉON : Avoir un cœur de ... (être insensible)

VALÉRIE : Faire feu de tout ... (employer tous les moyens possibles pour parvenir à ses fins)

Raye de la liste celui qui porte le nom d'un instrument de musique rimant avec le prénom de celui qui a donné la bonne expression.

6 Le clocher

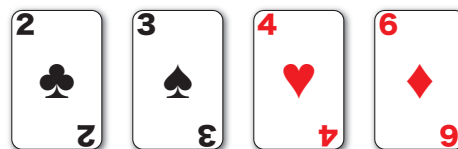
Dans les baies d'un clocher on voit très souvent (comme ici) un dispositif à lames destiné à protéger le beffroi et à rabattre le son des cloches vers le sol.

Raye celui qui a le même nom de famille que ce dispositif.

7 La rue de l'Aître

L'instrument disparu est de la famille des percussions. Il est composé de lames de métal mises en vibration à l'aide de baguettes. Combien en utilise-t-on ?

Le symbole en bas de la pierre sculptée, en sortant du porche, t'aidera à trouver la bonne réponse.



Supprime de la liste celui dont le jour de naissance est identique à ta réponse.

8 Le blason de la commune

Observe bien le blason et trouve, dans la phrase ci-dessous qui le définit, le mot manquant :

«De gueules au chevron d'or chargé de trois étoiles d'azur et accompagné de trois __ __ __ __ __ __ __ __ __ __ d'or ».

Le nom de famille d'un des voleurs est identique au mot découvert. Élimine-le de la liste, ce n'est pas lui.

Circuit n° 6321101G

Tu devrais avoir retrouvé le prénom et le nom de celui qui a volé l'instrument de musique.

Ta réponse: